



## Jeu de passes (1)

### OBJECTIFS

- "Occupation des espaces clefs".
- Objectifs secondaires :**
- développer la qualité de passe ;
- notion de coupe après la passe.

### DISPOSITIF

**Nombre de joueurs concernés par l'exercice :** trois joueurs sur un quart de terrain.

**Matériel :**

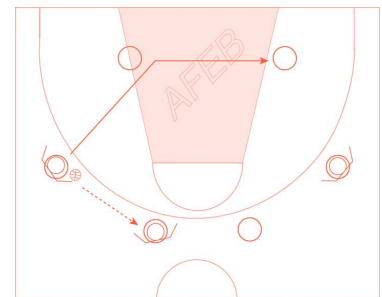
- 5 à 6 cerceaux par quart de terrain ;
- 1 ballon.

### DEROULEMENT

Les trois joueurs se font des passes et se déplacent de cerceaux en cerceaux.

**Remarques :**

- rapprocher les cerceaux pour les minipoussins,
- veiller à ce que tous les joueurs aient le ballon.



### CONSIGNES

Le joueur reçoit le ballon après un appel de balle (2 mains devant ou 1 main sur le côté).

Par rapport au pivoté : construire un repère simple, la pointe de pied regarde le récepteur.

Après sa passe, le joueur va occuper un cerceau libre.

Après 10 passes, les joueurs doivent prendre un tir.

### VARIANTES - EVOLUTION

Changer le type de passes (tendue, à terre, deux mains, une main).

Augmenter la distance de passe au fur et à mesure.

Changer le type de "pivoté" (engagé et effacé).

Possibilité de chasser une personne présente dans un cerceau.

Ajouter des défenseurs.

### CONCOURS

Faire cinq passes avec de la défense et marquer ensuite.

